



LIVRET DE L'INFANTERIE
IMPÉRIALE



Le livret de l'infanterie Impériale a été pensé, écrit et produit sur ordre du Seigneur Général militant de la Garde Impériale de notre glorieux Empereur, en coordination avec le Departamento Munitorum, l'Adeptus Administratum et le Gouverneur de l'Ultima Segmentum. Les bénédictions de l'Empereur, les chants d'inspirations et de prières pour tous les soldats ont été écrits et produits par la très Sainte branche du Ministorum, en parfaite concordance avec le précieux crédo Impérial.

I. XVII Edition

DCDCVI Impression

Imprimé par les presses Impériale d'Ultima Libris

La première publication de cette édition révisée a eu lieu en 968.M40

De par ses révisions, ce document remplace la XVI édition afin de correspondre aux nouveaux dogmes Impériaux.

Ce livret de l'infanterie Impériale est la pièce centrale d'une série de publications contenant des informations générales et l'entraînement standard de la garde Impériale en coordination avec d'autres régiments, l'Adeptus Mechanicus, les Légions Titaniques et la Marine Impériale, comme étudiée par le Tactica Imperialis. Ces livrets peuvent être commandés au Departamento Munitorum. Ils peuvent être demandés par n'importe quel membre de la garde Impériale. Quiconque essayant d'obtenir ces documents sans être membre de la Garde Impériale sera considéré comme un espion et sera exécuté sommairement.

Préface

Par le seigneur général militant Huxlow

Vous êtes un soldat de la Garde Impériale. Vous êtes, avec des milliards de compatriotes, dans la plus grande armée ayant jamais existé, baignée dans la lumière du Trône d'Or, avec la chance d'atteindre l'immortalité que donne une mort glorieuse.

C'est le plus grand honneur que de se battre dans les mêmes rangs qui ont produit certains des plus grands héros que l'Imperium ait jamais connus. Votre responsabilité, et celle de vos camarades, est d'assurer la défense de l'Impérium face à ses ennemis. Vous allez détruire ces ennemis partout où vous les trouverez, avec la passion et la fureur de ces héros du passé.

Ce livret a été fait pour vous aider à passer la difficile transition entre votre vie précédente et la vie militaire.

La vie du soldat est dure et ne pardonne pas. Vous devrez vous montrer dur à la tâche et serez sans cesse poussés au-delà de vos limites. Vos esprit, corps et âme seront forgés pour faire de vous le guerrier que l'Empereur attend.

Placez votre Foi dans l'Empereur et Il veillera sur vous éternellement. Vous trouverez dans ce livret conseils dans la vie, réconfort dans la maladie, force dans l'adversité.

Allez de l'avant et assurez notre futur. Battez-vous avec fierté et ferveur, car il est mieux de mourir pour une cause que de vivre sans raison.

L'Empereur immortel veille sur vous. Il sera juge de vos actes.



Section 1 : Introduction

Un soldat de la Garde Impériale doit apprendre par cœur les règles qui vont régenter sa vie. Tout manquement à suivre ces règles élémentaires amènera à une flagellation publique. **La Garde Impériale ne fonctionne de manière efficace que grâce à la discipline de fer qu'elle a instauré dans ses rangs.**

Vous devrez tout le temps obéir, sans jamais poser de questions ou montrer la moindre hésitation. **Si un soldat met en doute sa propre hiérarchie, tout le système est mis en danger.** Toute personne présentant un danger pour l'organisation devra être vu comme une menace et être traité comme tel. La justice impériale ne peut pas être remise en cause.

En tant que soldat, vous allez être intégré à une armée de personnes interdépendantes. Les différents départements coordonnent leurs efforts. Il en résulte que toute personne ne suivant pas le règlement devient forcément visible par les autorités. Les commissaires seront toujours là à surveiller ces manquements.

Vous ne connaîtrez plus jamais la solitude ou l'intimité. Votre agenda est programmé quotidiennement. Vos quartiers seront surveillés. Votre équipement sera inspecté fréquemment. Votre comportement, votre état mental et votre moral seront scrutés avec insistance. Vous serez surveillé, mis au test et jugé à chaque instant de votre vie.

Tout ceci est fait pour votre bien, pour le bien de vos camarades et pour le bien de la Garde Impériale tout entière. La Garde Impériale et ses coutumes sont votre vie. Vous devrez suivre ses lois et crédos avec obéissance, sans manquements.

Votre régiment est votre nouvelle famille, votre escouade, vos parents proches. Soyez sûr d'eux, ils seront vos compagnons sur les glorieux champs de bataille de l'Empereur. En revanche, si vous vous apercevez qu'un de vos camarades commet une quelconque déviance, informez au plus vite votre commissaire rattaché, qui saura prendre les mesures qui s'imposent. Ceci pour le bien de l'escouade et du régiment.

Ci-dessous sont notés les plus grands crimes, comme définit par les règlements de la Garde Impériale. Une liste complète des lois de la

Garde est disponible en demandant les « Règles, règlements, bonne conduite, jurisprudences et lois de la glorieuse Garde Impériale » au Departmento Munitorum.



Section 2 : Règlement

Ces lois sont à suivre à la lettre. L'ignorance ou le manque de compréhension ne sont pas des excuses valables pour leur manquement. Les commissaires doivent juger tous ceux qui les transgressent, quel que soit leur grade.

Irrespect envers un officier (*Art. 3645/67k*)

Tout soldat qui manque de respect (par ses mots ou ses actions) à un officier ou un soldat de plus haut rang sera puni à la hauteur de son irrespect. Cela peut aller d'une corvée pour un manquement au salut

d'un officier supérieur, à la mise à mort pour avoir critiqué ouvertement un officier.

Manquement au salut de l'image de l'Empereur/de l'Aquila/des couleurs du régiment (Art. 3612/63k)

Tout soldat qui manque à saluer toute image de l'Empereur, de l'Aquila ou des couleurs régimentaires sera marqué au fer sur la joue droite de l'Aquila Impériale.

Frapper un officier (Art. 3680/35k)

Tout soldat qui, quelles que soient les circonstances, frappe un officier, sort son arme contre lui ou lui lance des menaces, sera abattu sans sommation.

Rébellion contre un officier (Art. 3680/26k)

Tout soldat qui incite à la rébellion ou à l'insubordination sera fouetté devant le régiment par l'officier en question. Un membre de la Garde Impériale doit obéir aveuglément à tout ordre d'un supérieur quelles que soient les circonstances.

Jeu d'argent (Art. 0834/25t)

Tout soldat pris en train de jouer à n'importe quel jeu d'argent sera flagellé et incarcéré.

Maintien de l'équipement en état opérationnel (Art. 9845/24t)

Tout soldat sur une zone de conflit doit être en état de combattre en tout temps et disposer de son équipement de combat fonctionnel et à portée de main immédiate, y compris au sein d'un camp Impérial. Tout contrevenant sera sanctionné, la sanction étant laissée à l'appréciation de l'officier ayant constaté le manquement.

Manquement à accomplir un ordre (Art. 9845/25t)

Tout soldat n'ayant pu accomplir un ordre direct sera sanctionné.

Désobéissance à un ordre (Art. 9898/23t)

Tout soldat désobéissant volontairement à un ordre d'un supérieur hiérarchique sera sanctionné.

Manquement à l'image ou à l'uniforme (Art. 4738/67y)

Tout soldat qui néglige sa tenue ou son équipement, que ce soit volontairement ou involontairement, sera sanctionné.

Gâchis de munition (Art. 4734/68y)

Tout soldat vendant, dégradant ou gâchant des munitions sera sanctionné.

Duel (Art. 6900/37a)

Un membre de la Garde Impériale ne peut défier un autre soldat en duel. Envoyer une demande en duel, en accepter une ou se battre est sanctionné selon le rang.

Bagarre (Art. 6912/55w)

Tout soldat pris dans une bagarre (avec ou sans armes) sera arrêté et placé en détention. La punition sera définie par son officier commandant ou le commissaire disponible.

Discours irrespectueux envers l'Empereur. (Art. 7794/13j)

Tout soldat faisant preuve d'irrespect envers l'Empereur subira une repentance ordonnée par l'Adeptus Ministorum. Si l'acte d'irrespect est trop grave, se reporter à l'Article 6741/09a traitant de l'hérésie.

Mutinerie (Art. 4368/64q)

Tout soldat qui est relié à un acte de mutinerie ou de sédition sera abattu. Un soldat qui manque à en révéler un sera flagellé.

Produits illicites en service (Art. 0844/76h)

Tout soldat pris sous l'influence de l'alcool ou toute autres substances stupéfiantes durant son service sera puni par des corvées.

Négligence lors d'une garde (Art. 0854/33b)

Toute sentinelle prise en train de dormir, faisant preuve d'un manque de vigilance, ou quittant son poste avant la relève sera punie de corvée, flagellée ou envoyée en bataillon pénal, la sanction étant soumise à l'appréciation du commissaire en fonction. L'Article 9845/24t s'applique aussi dans cette situation.

Lâcheté (Art. 8055/14v)

Tout soldat qui, face à l'ennemi, s'enfuit, abandonne honteusement son poste ou son équipement, tente de se suicider, ou en incite d'autres à le faire sera abattu sur le champ, son corps détruit par le feu afin éviter toute propagation de cette maladie.

Blessure visant à l'incapacité volontaire (*Art. 8098/25c*)

Tout soldat qui se rend volontairement inapte (via une blessure par exemple) afin d'être exempté du service sera privé de soin, flagellé puis envoyé en bataillon pénal.

Incitation à la reddition (*Art. 8034/30v*)

Tout soldat incitant ses camarades à la reddition, ou abandonnant lui-même les armes face à l'ennemi sera abattu sur le champ.

Don de mots de passe ou de codes de communications (*Art. 8045/89v*)

Tout soldat divulguant un mot de passe, des codes de communications ou un secret militaire à une personne non habilitée sera battu puis incarcéré.

Communication ou soutien à l'ennemi (*Art. 6531/42i*)

Tout soldat qui aide l'ennemi en le ravitaillant, qui cache ou protège un agent ennemi sera abattu sur le champ.

Crimes durant une insurrection (*Art. 5577/98a*)

Tout soldat commettant des actes de vol, pillage, dégradation de propriété Impériale, viol, meurtre, ou tentative de meurtre sera puni en fonction de la gravité de l'acte. La punition sera définie par son officier commandant ou le commissaire disponible.

Crime ou fraude envers l'Imperium (*Art. 0001/01a*)

Tout soldat pris en train de voler ou de trafiquer des biens de la Garde Impériale, incluant les armes, les munitions, l'équipement, les uniformes, et toute sorte de ravitaillement sera sanctionné à la hauteur de ses actes, après un interrogatoire approfondi afin de trouver ses complices et les amener devant la justice impériale.

Désertion (Art. 0493/67k)

Tout soldat qui s'absente de son régiment sans permission de son officier supérieur sera incarcéré ou exécuté selon la gravité des conséquences de son acte.

Manque de dévotion à l'Empereur-Dieu (Art.0493/07k)

Tout soldat qui manque à ses dévotions envers l'Empereur sera sanctionné par une pénitence de l'Adeptus Ministorum.

Adoration de fausses icônes (Art.7640/56a)

Tout soldat trouvé en train de vénérer autre chose que l'Empereur ou les Saints du culte Impérial sera interrogé par l'Adeptus Ministorum puis envoyé à l'Adeptus Mechanicus afin d'y être transformé en serviteur.

Hérésie (Art. 6741/09a)

Tout soldat parlant d'une mauvaise manière de l'Empereur, de l'Impérium, qui offre sa loyauté à une autre entité que l'Empereur-Dieu, désacralise des Artéfacts ou bâtiments Saints, incite à l'hérésie par ses mots ou actions, parle de sujets interdits ou se comporte de manière irrespectueuse envers ce qui est Saint et bon sera amputé de ses extrémités et laissé à saigner jusqu'à ce que mort s'en suive. Le corps sera ensuite brûlé afin qu'il ne reste aucune trace de l'hérésie.

Recueillir des psykers et/ou des sorcières (Art. 6782/03a)

Tout soldat accueillant des psykers non assermentés ou des sorciers, ou étant coupable de rétention d'informations à propos de personnes touchées par le warp sera fouetté puis exécuté.

Forces sombres et magie (Art. 5863/02a)

Tout soldat qui, de sa propre volonté ou non, est contaminé par le warp de manière manifeste, devenant ainsi un danger pour l'Imperium, bénéficiera de la pitié de l'Empereur. Il devra si possible être remis à la Très Sainte Inquisition. Sinon, il devra être abattu et son corps brûlé.

Addendum

La justice sur le champ de bataille suit des règles différentes du règlement Impérial présenté ci-dessus. Tous les officiers et les commissaires sont autorisés à appliquer la justice de l'Empereur de la manière qu'ils jugeront appropriée. C'est votre responsabilité de vous comporter de manière exemplaire sur le champ de bataille et malheur à vous si vous y manquez. Pour tout manquement durant un combat, la sentence immédiate est la mort par exécution.



Section 3 : Entraînement

En tant que soldat de la Garde Impériale, vous aurez à combattre de nombreux ennemis, sur de nombreux champs de bataille. Mais malgré tout, vous ne serez pas tout le temps au combat. Une grande partie de votre temps sera dédiée aux postes en garnison ou encore au transit à bord d'un vaisseau de la Marine Impériale. Durant ces périodes de répit, la Garde Impériale va vous enseigner de nombreuses et importantes leçons. Votre routine quotidienne aura pour but de vous façonner en l'arme dont l'Empereur a besoin pour abattre ses ennemis.

Devoirs et Responsabilités d'un Soldat de l'Empereur

Tout combattant, quel que soit son grade, sa fonction ou sa mission, qu'il soit ou non au combat, a des devoirs permanents :

- Obéir, en exécutant consciencieusement et sans attendre les ordres reçus ;

- A l'issue de l'exécution d'un ordre, en rendre compte à son supérieur ;
- Rester à son poste ;
- Renseigner son supérieur en toutes circonstances ;
- Continuer à combattre jusqu'à épuisement de ses forces et de ses moyens de combat ;
- Rejoindre l'unité la plus proche s'il se trouve isolé ou égaré ;
- Prévenir sa capture, en se sacrifiant si nécessaire.

L'exécution des ordres est la raison d'être du soldat de l'Empereur, et il ne lui appartient pas de juger de leur bien-fondé, toutefois, dans le cas où un soldat estime qu'on lui a donné des ordres illégaux, immoraux ou contraires à la volonté de l'Empereur, il a le devoir, après avoir exécuté ces ordres et uniquement après, d'en référer à un Commissaire.

De façon plus générale, en toutes circonstances, il doit :

- Remplir sa mission quoi qu'il en coûte ;
- Louer et répandre la Parole de l'Empereur ;
- Prendre soin de ses armes et de son matériel ;
- Ne pas trahir le secret des opérations ou divulguer d'informations alarmantes ;
- Mépriser la propagande ennemie ;
- Confondre, dénoncer et tuer le xénos, le traître, l'hérétique, le mutant, le corrompu et le psyker (sauf assermentés).

S'il est lui-même fait prisonnier :

- Demander pardon à l'Empereur d'avoir failli ;
- S'efforcer de rejoindre une unité amie ;
- Refuser d'aider l'ennemi ;
- En cas d'interrogatoire ne déclarer que ses nom, prénoms, grade, date de naissance, numéro matricule ou, à défaut, une indication équivalente.

En tant que chef, le responsable conduit la lutte et poursuit le combat jusqu'au succès ou à l'épuisement de tous ses moyens. Il doit :

- Stimuler la volonté de combattre ;

- Maintenir en toutes circonstances l'ordre et la discipline, au besoin forcer l'obéissance ;
- Prendre toutes dispositions pour qu'aucun document important et matériel utilisable ne tombe aux mains de l'ennemi.

Serment du Garde

*Je jure solennellement
De vouer ma vie et mes aptitudes
À la défense de l'imperium de l'Humanité,
À l'extension du domaine sacré de L'Empereur-Dieu
Des profondeurs du Pacifique jusqu'aux frontières de la galaxie,
Aussi longtemps que je vivrai
Ave Imperator*

Entraînement

Les détails du régime d'entraînement que vous allez subir diffèrent suivant les régiments. Ils dépendent des différentes compétences, spécialités, traditions, coutumes, types du régiment. Mais les grandes lignes sont universelles et suivent les principes de la Garde.

Les principaux axes (Définis par le *Tactica Imperialis*) sont :

- Promouvoir la loyauté envers l'Empereur et la Garde Impériale
- Instiller le respect sans faille envers la chaîne de commandement
- Faire comprendre la place du soldat dans la chaîne de commandement
- Enseigner la meilleure utilisation des armes et différents équipements et matériels
- Donner une compréhension basique des tactiques de combat sur le champ de bataille
- Endurcir le mental et le corps du soldat pour qu'il puisse faire face à toutes les horreurs qu'il va devoir combattre
- Pousser à avoir le meilleur comportement possible au combat et en dehors

- Entraîner le plus rigoureusement possible les soldats à reconnaître et gérer l'hérésie, l'apostasie, la dissidence, l'impiété et les comportements étranges autour d'eux.

Les moyens d'atteindre ces buts sont à la discrétion de l'officier commandant chaque régiment et vous serez informés de ce qu'il a planifié pour vous. Soyez assuré que le chemin vers cet entraînement rigoureux ne sera pas facile, et que l'échec aura les plus sérieuses conséquences.

En dehors du combat, l'entraînement vous prendra la plus grande partie de votre temps. Ecoutez vos supérieurs et faites confiance à l'Empereur pour vous donner la force de réussir. L'Empereur Protège.

Escouade et hiérarchie

La discipline de groupe est le ciment de la Garde Impériale. C'est l'obéissance à son supérieur qui permet la réussite et les victoires sur le champ de bataille. Le soldat se doit d'obéir et de respecter ses supérieurs hiérarchiques. Ceux-ci en échange, doivent mener leurs troupes à la victoire et faire avancer glorieusement les armées de l'Imperium. Partez du principe que votre supérieur a toujours raison car il a une vue d'ensemble de la situation que vous n'avez pas.

Les officiers supérieurs et les commissaires agissent au niveau régimentaire. C'est eux qui mènent des milliers d'hommes au combat. Les sous-officiers agissent au niveau de l'escouade.

L'escouade est le plus petit maillon de l'organisation de la Garde Impériale. C'est le groupement tactique par excellence, rapide et polyvalent. Elle peut aussi être spécialisée comme escouade d'éclaireur ou escouade d'armes lourdes (peut varier selon les traditions du régiment).

L'escouade est commandée par un sous-officier, le plus souvent un Sergent. Celui-ci est responsable des hommes de son escouade et de leur bonne tenue. Si l'un de ses soldats pose problème, le Sergent en est tenu responsable vis-à-vis de ses supérieurs. Son rôle est surtout de mener l'escouade sur le terrain et de mettre en œuvre les ordres venant

de plus haut. C'est l'intermédiaire indispensable entre les ordres des officiers supérieurs et les actions des soldats. La Garde Impériale étant prête à tout et devant avancer quoi qu'il arrive, le sous-officier commandant l'escouade doit désigner un homme qui prendra le commandement de l'escouade s'il devait être mis hors-combat. Cette nomination doit absolument être approuvée par un commissaire régimentaire.

Tour de garde et patrouille

Une autre partie de votre vie en tant que soldat sera passée en tour de garde. L'importance de la garde ne doit pas être sous-estimée. La sécurité des bâtiments de la Garde Impériale et de ses soldats peut être mise en danger si les tours de garde ne sont pas accomplies avec une rigueur et un sens du devoir sans faille. Afin d'assurer la sécurité de tous, la peine de mort est la sanction appliquée pour tous les manquements à un poste de sentinelle.

Les détails et le temps des tours de garde changeront suivant les lieux, les dangers et le régiment. Malgré tout, lors de votre tour de garde, vous devez assumer que, quel que soit l'environnement de votre régiment, la sécurité est toujours à risque. Vous protégez la Garde : ses hommes, machines, bâtiments, territoires. Cela signifie que vous êtes une cible. La nature de votre tour de garde peut requérir que vous restiez stationné à un endroit précis. Par exemple, si vous gardez l'entrée d'un poste de commandement ou un emplacement d'armes lourdes. Il peut aussi requérir un tour de patrouille, par exemple autour du périmètre de votre campement. Dans ce cas, soyez le plus irrégulier et surprenant possible. Votre imprédictibilité augmentera la difficulté pour toute tentative d'infiltration.

Soyez toujours vigilant et concentré. Si vous avez accès à un équipement de vision nocturne ou des jumelles, utilisez-les. Reportez tout mouvement ou bruit suspicieux, mais ne lancez pas de fausses alarmes trop vite. Cela peut requérir que vous investiguiez la source.

Cependant soyez prudent, l'ennemi pourrait vous attirer dans un piège afin de s'ouvrir un passage.

Les grands principes à se rappeler sont :

- Rester alerte ;
- Rester éveillé ;
- Garder en tête l'importance de la garde ;
- Contrôler les entrées et les sorties.

Vous aurez besoin des informations suivantes pour votre garde :

- Les noms des emplacements militaires d'importances en vue (avants postes, routes, emplacements d'armes) ;
- La localisation des troupes amies et les moyens de les contacter ;
- La dénomination et la localisation de votre propre poste de garde ;
- Les instructions en cas de situation suspecte ou d'attaque ennemi ;
- Les instructions sur le contrôle d'identité et des documents.

Ne laissez que les officiers et le personnel habilité pénétrer l'enceinte !

Si quelqu'un d'autre approche, prévenez votre supérieur direct. Gardez l'intrus en vue en permanence. Si l'intrus ne s'arrête pas à votre ordre ou vous attaque, abattez-le.

Si l'ennemi attaque, sonnez l'alarme en tirant avec votre fusil laser en automatique ou via un vox.

N'oubliez pas de transmettre toutes les informations nécessaires aux gardes qui vous relèveront de votre poste.



Section 4 : Equipement

En devenant soldat de la Glorieuse Garde Impériale de l'Immortel Empereur, vous serez doté d'un équipement standard. En devenant un composant de la garde Impériale vous avez perdu votre liberté et vos droits de citoyen de l'Imperium en échange de la gloire de se battre pour la juste cause de notre Immortel Empereur. La Garde Impériale se fait un devoir de vous nourrir, de vous équiper, et de vous fournir tous les soins médicaux nécessaires dans vos fonctions.

L'équipement fourni reste la propriété du Departmento Munitorum pour tout le temps où vous vous en servez. Il est de votre responsabilité de maintenir votre équipement dans un parfait état de fonctionnement.

Dotation réglementaire en équipement :

- Chemise
- Sac (à dos ou sangle) de terrain
- Maillot de corps
- Kit de mess (cuillère, couteau, fourchette)
- Pantalon treillis
- Cantine de stockage

- Chaussettes
- Sac de couchage
- Sous-vêtements
- Masque à gaz (Morius Mk VIII)
- Manteau capote
- Ration de combat
- Chaussures et lacets de combat
- Plaque d'identification
- Casque (avec ou sans micro)
- Tente camouflée
- Armure de combat (type Flak ou régimentaire)
- Sifflet
- Sangles
- Livret de l'infanterie Impériale
- Genouillères
- Nécessaire de toilette
- Coudières
- Pelle de tranchées 9-70
- Ceinture et holster
- Outil multifonction standard
- Cartouchière
- Lampe de poche

Dotation réglementaire en armement et munition :

- Fusil laser standard
- Pack d'énergie de recharge
- Couteau de combat standard ou autre arme de combat rapproché
- Pistolet laser standard
- Nécessaire d'entretien
- Grenade ou fumigène de combat.

Il est à noter que la dotation standard du soldat de la Garde Impériale peut varier d'un régiment à l'autre. Il est recommandé de suivre les recommandations envoyées par les instances du Departmento Munitorum.



Annexe I : Prières et litanies

Afin d'aborder au mieux l'Immortel Empereur, voici une liste de prières et de litanies, approuvées par l'Ecclesiarchie Impériale que le soldat se doit de connaître à tout moment afin de prouver sa foi et sa dévotion.

Litanie de foi

Cette prière est la prière principale et distingue les vrais impériaux des impies

Avec toute ma force
Avec toute ma volonté
Avec toutes les fibres de mon âme
Je voue mon âme et ma foi
À l'Empereur immortel
Berger de l'humanité.

Prière d'adoration de l'Empereur

Ô immortel Empereur, ayez pitié de nous, Misérables que nous sommes.

Ô Maître de la galaxie, protégez Votre troupeau du xenos, du traître et de l'hérétique.

Ô Gardien de la lumière, guidez-nous à travers les ténèbres vers Votre radiance.

Nous sommes Vos soldats, nous sommes Vos serviteurs,
Nous sommes libres de l'aveuglement du cœur,
Libre de l'hypocrisie, de la vanité et des tromperies,
Mais plein de haine, méchanceté et colère,
Envers le traître, l'alien et l'hérétique.

Par Votre agonie et Votre suaire sanglant,
Par Votre Trône d'or et Votre mort,
Par Votre résurrection en tant que Dieu de l'humanité,
Gardez-nous et donnez-nous la force, nous qui nous battons en Votre nom.

La prière de l'Empereur

Adorez l'Empereur Immortel
Pour Sa juste protection

Admirez l'Empereur Immortel
Pour Son sacrifice envers l'Humanité

Exaltez l'Empereur Immortel
Pour Sa ferme guidance

Révérez l'Empereur Immortel
Pour Sa garde éternelle

Vénérez l'Empereur Immortel

Pour Son grande sagesse

Honorez l'Empereur Immortel
Pour Sa force éternelle

Glorifiez l'Empereur Immortel,
Pour Sa vision infallible

Louez l'Empereur Immortel
Pour Son règne sans fin

Saluez l'Empereur Immortel
Car Il est le seigneur et maître

Priez l'Empereur Immortel
Car sans Lui, nous ne sommes rien.

Déclamation Impériale

Aime l'Empereur, car Il est le salut de l'Humanité.

Obéis à ses paroles, car Il te guidera vers la lumière du futur.

Prête attention à Sa sagesse, car Il te protégera des ténèbres.

Murmure Ses prières avec dévotion, car elles sauveront ton âme.

Honore Ses serviteurs, car ils parlent en Son nom.

Tremble devant Sa Majesté, car nous marchons tous dans Son ombre
immortelle.

Le catéchisme du guerrier

Prends garde à ton équipement et il te protégera.

Nous le gardons de notre vie.

Ton armure est ton âme et la force de ton âme ton armure.

L'âme d'un guerrier est le protecteur de l'humanité.

Honore l'art de la mort.

Seul l'Empereur mérite plus nos dévotions.

Honore l'équipement de la mort.
Nous demandons seulement à servir.
La prière du guerrier avant la bataille

J'offre ma vie à l'Empereur.
Je prie pour qu'il l'accepte.

J'offre ma force à l'Empereur.
Je prie pour qu'il la soutienne.

J'offre mon sang à l'Empereur.
Je prie pour qu'il étanche Sa soif.

J'offre mon corps sur l'autel de la bataille.
Je prie pour qu'il m'offre une noble mort.

Je prie pour Sa protection.
Alors que j'offre tout ce que je suis.

Serment d'obédience

Je fais allégeance à l'Empereur-Dieu de l'humanité, et puisse les ténèbres avoir mon âme si je m'en montre indigne.

Prière pour une traversée du Warp sûre

Ô Empereur éternel,
Qui seul veillez sur nous,
Et réglez sur les marées et tempêtes,
Ayez pitié de Vos serviteurs,
Préservez-nous des périls du Warp,
Afin que nous puissions accomplir notre devoir de gardiens de
l'humanité.

Prière pour le perdu ou le disparu

Grand et puissant Empereur,
Vous qui commandez les vents et tourbillons de la galaxie,
Nous, misérables hommes, dérivons en plein péril,
Nous Vous supplions de nous aider,
Vous êtes le seul qui puisse nous sauver.

Nous voyons à quel point Vous êtes puissant et terrible,
Nous ne craignons rien d'autre que Votre colère
Et ne demandons qu'une chance de prouver que nous sommes dignes.
Ne nous laissez pas périr dans les vagues tumultueuses du warp.

Prière de haine envers le mutant

Être impur,
C'est la marque du mutant

Être haï
C'est la marque du mutant

Être rejeté
C'est la marque du mutant

Être chassé
C'est le destin du mutant

Être purgé
C'est le destin du mutant

Être purifié
C'est le destin de tous les mutants

Prière en temps de tumulte

Empereur-Dieu de l'humanité,

Vous dont la vision est infaillible,
Vous dont la force est irrésistible,
Sauvez-nous et délivrez-nous, pauvre suppliants,
Des mains de nos ennemis.
Renforcez notre domination,
Montrez-nous la voie de la victoire,
Que nous arracherons en Votre nom immortel.

Litanie de force

Je suis un Homme,
Enclin à la faiblesse,
Mais je suis un Homme de la Garde,
Où la faiblesse entraîne la mort.
Je vaincrai ma faiblesse,
Avec la force de ma fierté.

Litanie de pardon

Ô Empereur-Dieu, pardonnez ses péchés à Votre serviteur et rappelez-
Vous qu'il n'est qu'un Homme.

Litanie contre la peur

La peur n'est rien car ma foi est totale et absolue.

