

GN40K Militarum – Opus II

Guide costume

Le guide ci-joint vise à vous donner des consignes pour réaliser votre tenue.

Les éléments notés pour chaque troupe sont le minimum obligatoire afin de préserver l'homogénéité et l'esprit des troupes. Cependant vous êtes libre d'ajouter divers éléments sac à dos, poches, ceinture, porte chargeur et autre accessoires divers tant que l'esprit et le code couleur sont respectés.

Introduction - Les forces de l'Imperium

Le million de mondes de l'Imperium devra pourvoir à sa propre défense. Chacun contribuera en outre à la défense de l'Imperium, et participera aux guerres que l'Empereur dans Sa sagesse déclarera, selon les modalités imposées par l'Administratum. À cette fin, chaque planète habitée devra lever et entraîner des troupes pour sa protection, et les meilleures d'entre elles seront incorporées à la plus vaste armée de l'Imperium : la Garde Impériale.



1. Troupes de choc de Cadia - 301ème Cadien

Les régiments d'infanterie de Cadia sont appelés Troupes d'Assaut, et beaucoup les considèrent comme le parangon de la Garde Impériale. Faisant preuve d'une discipline sans faille, d'un talent au tir hors pair et d'un humour cynique, le soldat Cadien estime souvent que le plus grand honneur est de se battre de toutes ses forces et de donner sa vie pour l'Empereur.

Les régiments de Cadia sont réputés pour leur efficacité, leur discipline et leurs vagues de tirs de précision capables d'annihiler tout ennemi qui aurait le malheur de croiser leur route.

Couvre-chef :

Option 1 : [Casque M88](#) vert olive et symbole en blanc de l'astra militarum ([3D](#) / [Image](#) / [logo-imprimable](#))

Le casque léger (le M88) est utilisé comme version simplifiée du casque cadien standard.

Option 2 : Casque lourd d'inspiration cadienne ([lien artisan partenaire](#)) ou



équivalent inspiré du casque cadien standard.



Armure : [Armure Flak cadienne](#) Vert olive avec symbole en argent/blanc. Ci-joint le [Contact artisan black spirit](#)

Location de l'armure seule en nombre limitée sur la billetterie

Uniforme: Couleur base tan / sable / beige

Lien : [ensemble tan](#)

[Ensemble tan 2](#)

[Haut](#) et [bas](#)

2. La Légion pénale

: « L'Empereur m'a à la bonne. Oh que oui, sinon pourquoi je serais encore en vie ? »

- Sirius Tan, 2e bataillon pénal Calixien déployé dans les Dédales de Suie de Tranch.

Les Légions Pénales sont un ramassis de fripouilles de la pire espèce, comptant dans leurs rangs les pires soudards de la galaxie, des soldats de la Garde Impériale qui ont commis des crimes atroces, et qui ont été condamnés à perpétuité à combattre pour racheter leurs crimes. Meurtriers, renégats, déserteurs, lâches, fous, séditieux et ivrognes, tous combattent pour l'Empereur sur les fronts les plus meurtriers, qu'ils le veuillent ou non. Certains ont été rendus fous par la colère, d'autres par le remord. Privés d'une mort rapide à cause de leurs compétences au combat ou d'un instinct de survie particulièrement développé, ces malheureux comprennent des tueurs psychopathes parmi les plus instables de la galaxie.

Dans le cadre de ce GN, les cadiens condamnés (à tort ou à raison) sont privés de leur équipement et de leur rang et envoyés expier leurs fautes dans ces unités.



Uniforme: Couleur base tan / sable / beige

Lien : [ensemble tan](#)

[Ensemble tan 2](#)

[Haut](#) et [bas](#)

Accessoire : Collier explosif (fourni par l'organisation)

Vous pouvez agrémenter la tenue selon votre inspiration en respectant ce modèle

